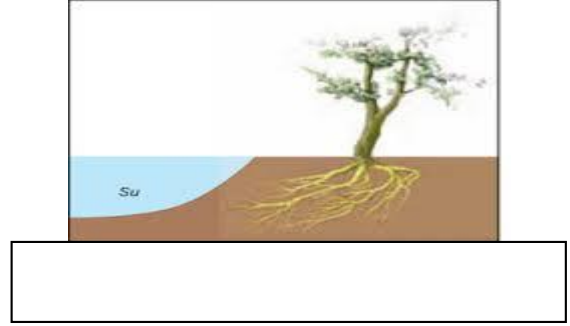
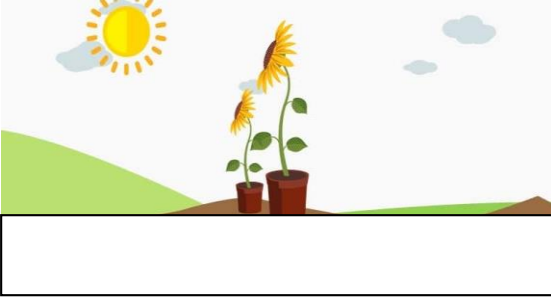




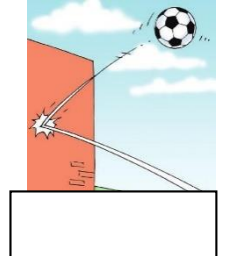
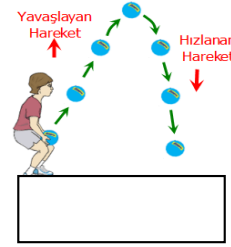
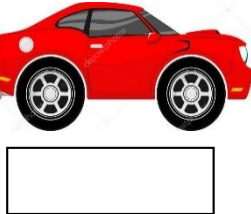
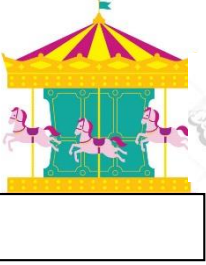
AD SOY AD :.....

FEN BİLİMLERİ 3. ÜNİTE DEĞERLENDİRME ETKİNLİĞİ

1. Aşağıdaki görsellerde bitkilerin hareketlerinin çeşidini altına yazınız.



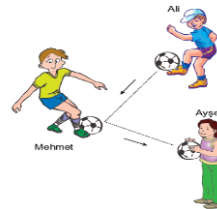
2. Aşağıda verilen görsellerdeki varlıkların hareket çeşitlerini altına yazınız. (hızlanma, yavaşlama, sallanma, dönme, yön değiştirme)



3. Verilen görsellere göre boşlukları uygun ifadelerle doldurunuz.



Dağdan yuvarlanan
kar topu
hareketi yapar.



Top,
.....
hareketi yapar.



Pistten havalanan
uçak
hareketi yapar.



Oyuncak at
..... hareketi
yapar.



Pistte inen uçak
.....
hareketi yapar.

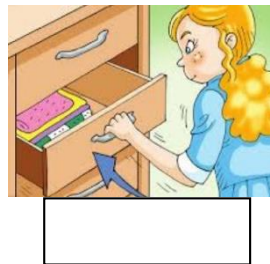
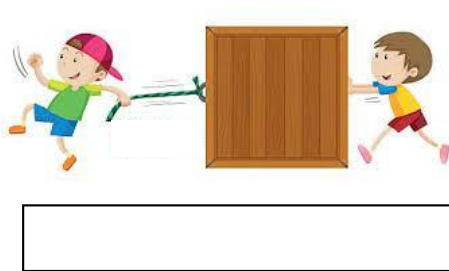
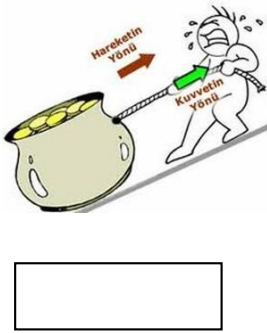
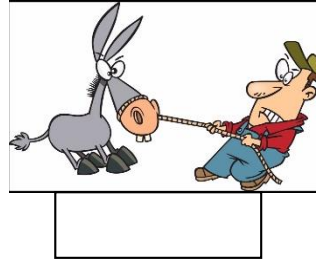
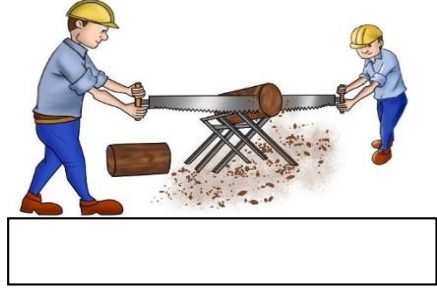


Bisiklet tekerleği ve
pedalı
hareketi yapar.



4. Aşağıdaki görsellerden "İTME" hareketi olanların kutusuna "İtme", "ÇEKME" hareketi olanların kutusuna "Çekme" yazınız.

Hem itme hem de çekme hareketini aynı anda yapan görsellerin kutusuna "Hem itme hem de çekme" yazınız.





5. Aşağıdaki bilgiler doğru ise "D" harfi, yanlış ise "Y" harfi yazınız.

(.....) Hareketsiz varlıkları ancak kuvvet uygulayarak hareket ettirebiliriz.

(.....) Bütün varlıkların yerini kuvvet uygulayarak değiştirebiliriz.

(.....) Bize doğru gelen topa vurduğumuz zaman topun hareket yönünü değiştirmiş oluruz.

(.....) Hareket eden bir varlığı durdurmak için hareket yönüne zıt yönde kuvvet uygulamalıyız.

(.....) Çevremizdeki tüm varlıklar hareket eder.

(.....) İnsanlar ve hayvanlar kendi istedikleri gibi hareket ederler ama bitkiler edemezler.

(.....) Parkta salıncak sallanan çocuğun önünden geçerken dikkatli olmamıza gerek yoktur.

(.....) Yürüyen merdivenlere ters yönde binersek tehlikeli durumlara yol açabiliriz.

(.....) Koridorda koşan arkadaşımızı çekerek durdurmaya çalışmalıyız.

(.....) Kuvvet uygulayarak bütün varlıkların şeklini değiştirebiliriz.

Geliştirilmeli
(0-10)

Yeterli
(10-20)

İyi
(20-30)

Çok iyi
(30-40)

1. Hareket eden varlıkları gözlemler ve hareket özelliklerini ifade eder.
2. İtme ve çekmenin birer kuvvet olduğunu deneyerek keşfeder.
3. İtme ve çekme kuvvetlerinin hareket eden ve duran cisimler üzerindeki etkilerini gözlemleyerek kuvveti tanımlar.