



## 2. SINIF MATEMATİK KONULARI

### 1. ÜNİTE

#### DOĞAL SAYILAR

1. Nesnelerin sayılarını belirleme ve yazma
2. Sayıları okuma ve yazma
3. Varlık sayılarını onluk ve birliklerine ayırma
4. Onluk ve birliklerine ayrılan çoklukların sayısı
5. Deste
6. Düzineler
7. Varlık sayılarını tahmin etme
8. Basamak adları
9. Basamak değeri
10. Birer, ikişer, üçer, dörder, beşer, onar ritmik sayma
11. Sayı örüntüsü
12. Sayıları karşılaştırma
13. Sayıları sıralama
14. En yakın onluk

#### DOĞAL SAYILARLA TOPLAMA İŞLEMİ

1. Eldesiz toplama işlemi
2. Onluk taban bloklarıyla toplama işlemi
3. Onluk ve birliklerine ayırarak toplama işlemi
4. Üç toplananla işlemler
5. Eldeli toplama işlemi
6. Üç sayıyı alt alta toplama işlemi

#### DOĞAL SAYILARLA ÇIKARMA İŞLEMİ

1. Onluk bozmadan çıkarma işlemi
2. Onluk ve birliklerine ayırarak çıkarma işlemi
3. Yan yana çıkarma işlemi
4. Onluk bozarak çıkarma işlemi
5. Zihinden çıkarma işlemi





## 2. ÜNİTE

### DOĞAL SAYILARLA TOPLAMA İŞLEMİ

1. Verilmeyen toplananı bulma
2. Toplama işleminde sonucu tahmin etme
3. Zihinden toplama işlemi
4. Problem çözme
5. Problem kurma

### DOĞAL SAYILARLA ÇIKARMA İŞLEMİ

1. Çıkarma işleminin sonucunu tahmin etme
2. Toplama ve çıkarma işlemi arasındaki ilişki
3. Çıkarma işleminde verilmeyen eksileni bulma
4. Çıkarma işleminde verilmeyen çıkanı bulma
5. Eşitlik
6. Problem çözme
7. Problem kurma

### SIVI ÖLÇME

1. Standart olmayan sıvı ölçme birimleri ile sıvı miktarını ölçme
2. Problem çözme

## 3. ÜNİTE

### GEOMETRİK ŞEKİLLER VE CİSİMLER

1. Şekilleri sınıflandırma
2. Şekillerin kenar ve köşeleri
3. Üçgen, kare ve dikdörtgen
4. Geometrik şekiller oluşturma
5. Geometrik cisimleri tanıma
6. Küp, kare prizma, dikdörtgenler prizması, üçgen prizma, silindir, küre, koni
7. Geometrik cisim ve şekillerin özellikleri





<b>UZAMSAL İLİŞKİLER</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Yer, yön ve hareket</li> <li>2. İki eş parçaya ayrılabilen şekiller</li> <li>3. Eş parçalar</li> <li>4. Simetrik modeller</li> </ol>
<b>GEOMETRİK ÖRÜNTÜLER</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Örüntüdeki eksik ögeyi tamamlama</li> <li>2. Örüntüde ilişki</li> </ol>

#### 4. ÜNİTE

<b>DOĞAL SAYILARLA ÇARPMA İŞLEMİ</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Toplama işlemini çarpma işlemine dönüştürme</li> <li>2. 2 ile, 3 ile, 4 ile, 5 ile, 10 ile çarpma işlemi</li> <li>3. Çarpanların yerlerini değiştirme</li> <li>4. Çarpım tablosu oluşturma</li> <li>5. Çarpma işleminde 1'in etkisi</li> <li>6. Çarpma işleminde 0'in etkisi</li> <li>7. Problem çözme</li> <li>8. Problem kurma</li> </ol>
<b>DOĞAL SAYILARLA BÖLME İŞLEMİ</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nesnelere gruplama</li> <li>2. İkişerli gruplara ayırma</li> <li>3. Üçerli gruplara ayırma</li> <li>4. Dörderli gruplara ayırma</li> <li>5. Beşerli gruplara ayırma</li> <li>6. Grup sayısı</li> <li>7. Grupların varlık sayısı</li> <li>8. Çıkarma işlemini bölme işlemine dönüştürme</li> <li>9. Problem çözme</li> <li>10. Problem kurma</li> </ol>